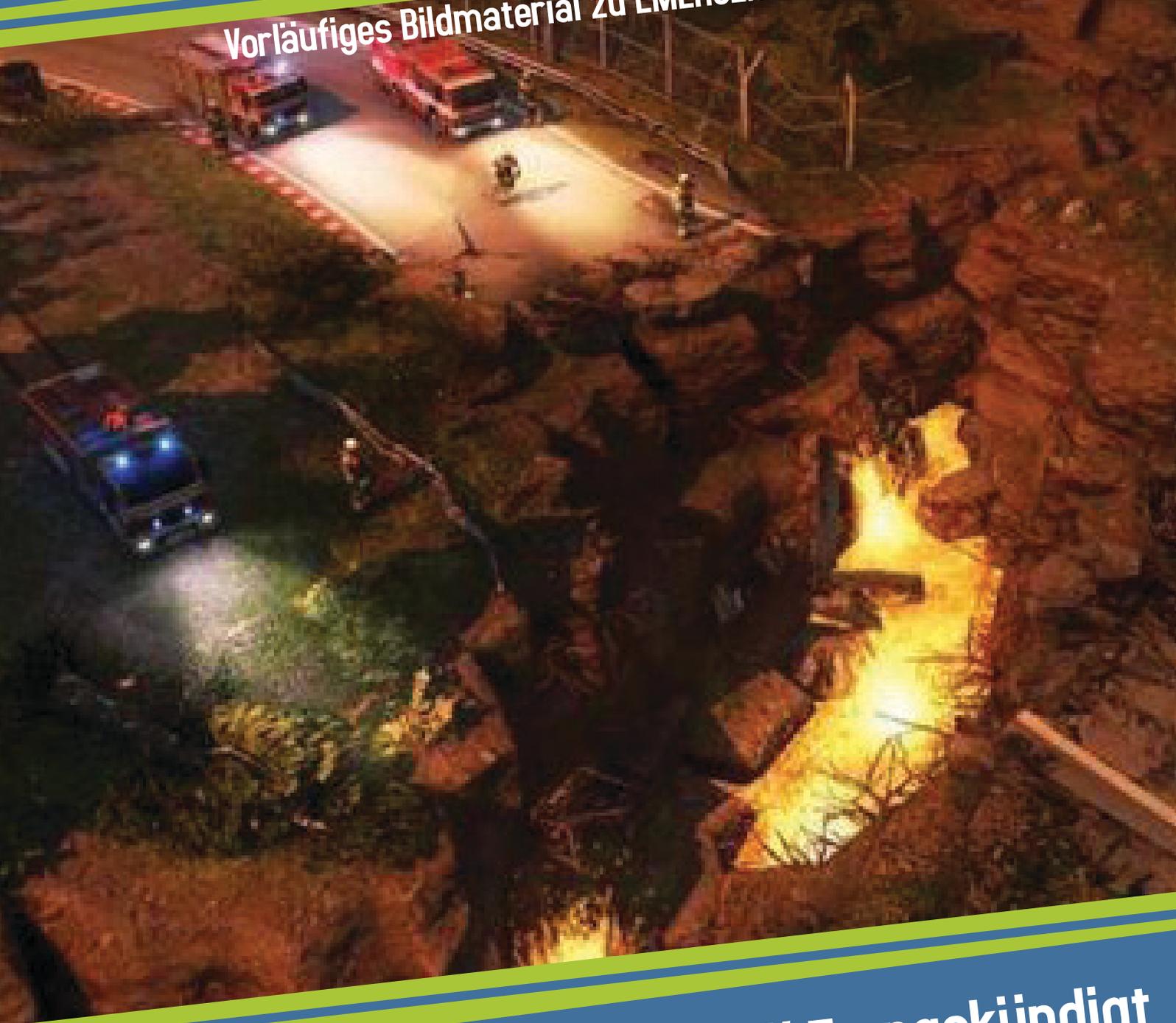




emergency newstime

Vorläufiges Bildmaterial zu EMERGENCY 2013 in geringer Qualität



EMERGENCY 2013 und EMERGENCY 5 angekündigt

SONDERAUSGABE

Vorläufiges Bildmaterial zu EMERGENCY 2013 in geringer Qualität

Neue EMERGENCY-Spiele

Im Gespräch mit Ralph Stock

Nachdem in den vergangenen Tagen bereits einige Onlinehändler EMERGENCY 2013 in ihren Shops gelistet hatten, wurde der Titel mittlerweile offiziell bestätigt. Doch mit der heutigen Ankündigung folgt eine viel größere Überraschung: EMERGENCY-Entwickler Sixteen Tons Entertainment und Quadriga Games, sowie Publisher Deep Silver haben die Entwicklung eines Nachfolgers von EMERGENCY 4 bekannt gegeben. Wir haben uns mit EMERGENCY-Erfinder Ralph Stock über das neue EMERGENCY 5 unterhalten.

Newstime: Unser letztes Interview mit dir haben wir vor über zwei Jahren geführt. In der Zwischenzeit hat sich einiges getan, ihr habt z. B. den AppStore mit EMERGENCY iPad ordentlich aufgemischt. Welche Beweggründe gab es, EMERGENCY auch auf Apples iPad zu bringen?

Ralph Stock: *Mobile Plattformen wie iPad und iPhone, aber natürlich auch Android basierte Systeme, haben einen beispiellosen Siegeszug angetreten. Das verändert die Spieleszene und wir wollen da nicht außen vor bleiben. Umso glücklicher sind wir, dass EMERGENCY auch als Casual-Spiel auf*

dem iPad großen Spaß macht und überaus erfolgreich ist.

Newstime: EMERGENCY iPad hat - nicht nur auf Szene-Seiten zu Apple-Produkten - große Wellen geschlagen, sondern auch tageslang die AppStore-Charts weltweit angeführt. Wie hast du den erfolgreichen Start erlebt?

Ralph Stock: Ehrlich gesagt haben wir einen solchen Erfolg nicht für möglich gehalten. Aber offenbar war unser Konzept erfolgreich, das Spiel durch eine ganz intuitive Bedienung auch Nicht-EMERGENCY-Fans zugänglich zu machen. Aber auch unsere Community hat das Produkt angenommen, hierfür sei allen langjährigen EMERGENCY-Fans ausdrücklich Danke gesagt!

Newstime: Das neue iPhone von Apple steht in den Startlöchern und auch Android Tablets und Smartphones erfreuen sich großer Beliebtheit - wie hoch stehen die Chancen für weitere Produkte im mobilen Bereich?

Ralph Stock: Die Chancen stehen sehr gut. Nach dem Erfolg von EMERGENCY iPad haben wir eine intensive Analyse gemacht und sind gerade dabei, eine EMERGEN-

CY Mobile-Strategie aufzustellen. Ich verspreche hiermit: Die Leser der EMERGENCY Newstime werden die ersten sein, die das Endergebnis erfahren werden, und das definitiv noch vor Weihnachten!

Newstime: Wie steht es dabei um die klassischen Handhelds? Ist Nintendo, trotz der zunehmenden Konkurrenz, auch für EMERGENCY immer noch interessant?

Ralph Stock: EMERGENCY DS hat uns von den Verkaufszahlen her nicht sehr zufrieden gemacht, obwohl das Spiel großen Spaß macht und wirklich gelungen ist! Wir werden das weiter beobachten und schauen, welche konkreten Endgeräte in Zukunft bereitstellen werden.

Newstime: Nach dem Release von EMERGENCY 2012 hagelte es von vielen Spielern Kritik wegen auftretender Fehler. War man ein wenig zu voreilig mit der Veröffentlichung?

Ralph Stock: Das ist ein schwieriges Thema. Wir versuchen unseren Fans ein Maximum an Qualität zu liefern, außerdem lieben wir unsere Spiele und wollen sie auch selbst riesig gerne spielen! Aber manchmal müssen wir auch

Kompromisse machen und unsere Schritte abwägen. Die wichtigste Botschaft ist aber, dass wir an einer langfristigen Produktverbesserung interessiert sind und die Rückmeldungen der Fans ernst nehmen. Vieles, was bei EMERGENCY 2012 kritisiert wurde, wird in EMERGENCY 5 korrigiert werden.

Newstime: Mit EMERGENCY 2013 steht in diesem November ein weiterer EMERGENCY-Titel auf dem Programm. Wurde die Welt nicht schon vor zwei Jahren, mit EMERGENCY 2012, gerettet?

Ralph Stock: *EMERGENCY 2013 beinhaltet das ganze EMERGENCY 2012 Deluxe und enthält zusätzlich eine wirklich gelungene Minikampagne, eine neue Freeplay-Map und eine Feuerwehr-Drohne. Damit soll die Wartezeit auf EMERGENCY 5 verkürzt werden. Was uns wichtig ist: Alle Besitzer von EMERGENCY 2012 und EMERGENCY 2012 Deluxe können zu einem günstigen Preis auf EMERGENCY 2013 upgraden.*

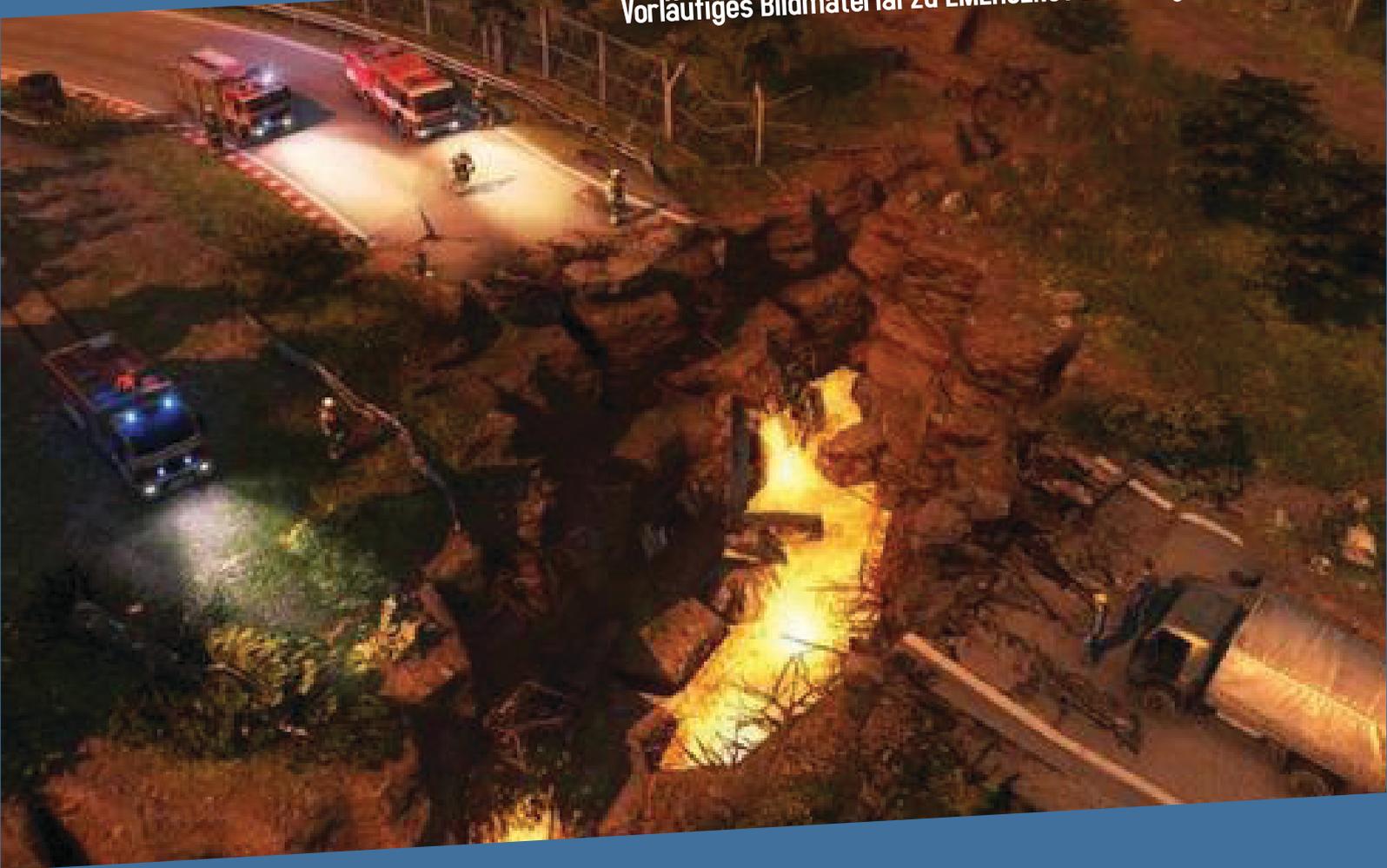
Newstime: Kommen wir zu den Wurzeln der EMERGENCY Serie - der letzte „große“ Teil erschien im-

merhin vor über sechs Jahren. Wird sich EMERGENCY 5 wieder stärker an seinen Wurzeln orientieren?

Ralph Stock: *EMERGENCY 5 trägt ganz klar die Gene der klassischen EMERGENCY Serie. Darüber bringen wir natürlich das mit in die Entwicklung ein, was wir in den letzten Jahren gelernt haben und wir verwirklichen die Ideen, die uns gut erscheinen. Unser Ziel ist es, die EMERGENCY Serie mit diesem Produkt zukunftssicher zu machen.*

Newstime: EMERGENCY 4 ist immer noch der beliebteste Teil der EMERGENCY-Serie. Dies ist vor allem auf die umfassenden Modding-Möglichkeiten zurückzuführen. Welche Möglichkeiten der Modifikation werden dem User mit dem neusten Teil geboten?

Ralph Stock: *Die Berücksichtigung der Modding-Community ist eines unserer Hauptanliegen bei der Entwicklung von EMERGENCY 5. EMERGENCY 5 wird einen neuen Editor enthalten, der viele neue Funktionen bereitstellt. Unsere Modder dürfen sich freuen!*



Newstime: Die EMERGENCY-Serie feiert nächstes Jahr ihr 15-jähriges Jubiläum und die Erwartungen der Community bezüglich der Berücksichtigung ihrer Wünsche sind enorm. Was bedeutet dies für die Entwicklung von EMERGENCY 5?

Ralph Stock: *Die hohen Erwartungen unserer Fans sind eine große Herausforderung für uns. Wir nehmen das sehr ernst und geben unser Bestes, um ein möglichst gutes Ergebnis bereitzustellen. Dabei fließen die Rückmeldungen, die wir in den letzten Jahren aus der Community erhalten haben, mit in den*

Prozess ein.

Newstime: Zum Abschluss noch eine Frage, die vielen unserer Leser auf der Zunge brennt: Wann kann man mit dem Release von EMERGENCY 5 rechnen?

Ralph Stock: *Diese Frage kann ich leider noch nicht beantworten, aber etwas Geduld müssen wir alle schon noch aufbringen, schließlich soll ja auch ein geballtes Paket mit Spielspaß herauskommen ;-)*

Newstime: Vielen Dank Ralph für dein Statement!

>> Anmerkung der Redaktion

Nun ist die Katze also aus dem Sack: Die EMERGENCY-Reihe geht weiter. Nach einem Ausflug in weltweite Katastrophengebiete mit EMERGENCY 2012, besinnt man sich nun wieder auf seine Wurzeln. Mit dem mitgelieferten Editor wird der größte Wunsch der Community erfüllt.

Man darf gespannt sein was für Überraschungen das Team um Ralph Stock für seine Spieler bereithalten wird. Dass die kommenden Monate in Sachen EMERGENCY spannend werden, dürfte außer Frage stehen!

>> Mach mit!

Emergency Newstime, das Online-magazin zum mitmachen! Du hast einen Artikel, eine interessante Meldung, einen Leserbrief oder willst in einer der nächsten Ausgaben einfach nur deine Modifikation präsentieren? Dann melde dich bei uns!

>> Kontakt

Kontakt zur Redaktion der Emergency Newstime.

info@emergency-newstime.de

>> Internetportal

Auf unserem neu gestalteten Internetauftritt findest du immer die aktuellsten News rund um Emergency! Auch zwischen der Veröffentlichung der regulären Ausgaben bist du immer auf dem Laufenden. Viele Artikel werden bereits vorab - teilweise in gekürzter Fassung - in unserem Portal bereit gestellt. Emergency Newstime - jederzeit, schnell und zuverlässig informiert!

www.emergency-newstime.de

>> Archiv

Alle bisherigen Ausgaben sind in unserem umfangreichen Archiv auf der oben genannten Internetseite zu finden. Jede Ausgabe verfügt über ein ausführliches Inhaltsverzeichnis, wodurch die Suche einzelner Inhalte und Artikel ermöglicht wird.

>> Hosting

Die Bereitstellung des Servers für den Internetauftritt und die PDF-Version der Emergency Newstime erfolgt durch die Emergency Fansite Emergency2012.info, repräsentiert durch den Betreiber „Majen“.

>> Die Emergency Newstime ist ein unabhängiges Privatprojekt

Die in diesem Onlinemagazin bereitgestellten Informationen werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Nahezu alle Hardware- und Softwarebezeichnungen, die in diesem Onlinemagazin erwähnt werden, sind gleichzeitig auch eingetragene Warenzeichen oder sollten als solche betrachtet werden. Farbgebung und Logos der Fahrzeuge sind Eigentum der jeweiligen Organisation. Die Form, Logos, Design und die Fahreigenschaften der Fahrzeuge sind Eigentum der jeweiligen Hersteller. Die dargestellten Fahrzeuge, Städte, Organisationen und Vereinigungen stehen in keinem Zusammenhang mit real existierenden Gegebenheiten.

Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung, noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf

Fehler sind die Herausgeber und Autoren dankbar.

Alle Rechte vorbehalten, auch die der fotomechanischen Wiedergabe und der Speicherung in elektronischen Medien. Die gewerbliche Nutzung der in dieser Zeitung veröffentlichten Artikel, Modifikationen, Modelle und Arbeiten ist nicht zulässig. Em3, Em4, Em4D, EmDS, Em2012, EMERGENCY und Variationen dieser Bezeichnungen/Abkürzungen sind Eigentum von Promotion Software GmbH, Sixteen Tons Entertainment und Quadriga Games GmbH und/oder Take2 Interactive, Rondomedia sowie Deep Silver.

Dieses Onlinemagazin erscheint gemäß Artikel 5 des Grundgesetz für die Bundesrepublik Deutschland. (Absatz 1) Jeder hat das Recht, seine Meinung in Wort, Schrift und Bild frei zu äußern und zu verbreiten und sich aus allgemein zugänglichen Quellen ungehindert zu unterrichten.

Trotz sorgfältiger inhaltlicher Kontrolle übernehmen wir keine Haftung für die Inhalte externer Links. Für den Inhalt der verlinkten Seiten sind ausschließlich deren Betreiber verantwortlich.

>> Redaktionsschluss für diese Ausgabe: 11.09.2012

